



Manual de Operação e Instalação

Balança Contadora/Pesadora/Verificadora

Modelo:

520 Bancada





ÍNDICE

Seção 1: Instruções de uso:.....	3
1.1. Instruções antes de colocar o equipamento em uso:.....	3
1.2. Instruções para colocar o equipamento em uso:.....	3
Seção 2: Display:.....	4
2.1. Descrição das funções de display:.....	4
Seção 3: Teclado:.....	5
3.1. Descrição das funções de teclado:.....	5
Seção 4: Funções Básicas e Operação:.....	9
4.1. Ligar a balança:.....	9
4.2. Desligar a balança:.....	9
4.3. Função backlight do display:.....	9
4.4. Função de contagem:.....	10
4.5. Função de zero:.....	11
4.6. Dedução de um valor de tara via teclado:.....	12
4.7. Acumuladores:.....	14
Seção 5: Programação das Memórias:.....	16
5.1. Programação das Memórias de Peso Unitário por peças:.....	16
5.2. Programação das Memórias de Alarme para Quantidade máxima:.....	17
5.3. Programação das Memórias de Alarme para Peso:.....	18
Seção 6: Programação das Funções do Equipamento:.....	19
6.1. Acumuladores.....	19
6.2. Condição para a utilização da função “Pré-tara”:.....	19
6.3. Condição para utilização da função “Acumulação”:.....	20
6.4. Condição para utilização da função “Programação de Quantidade”	21
6.5. Condição para a reutilização da função “Acumulação”:.....	22
6.6. Ajuste de baud-rate:.....	23
6.7. Ajuste do modo de transmissão:.....	24
Seção 7: Fontes de Alimentação de Energia:.....	26
7.1. Fontes de alimentação de energia utilizáveis:.....	26
7.2. Consumo de energia:.....	26
7.3. Aviso de carga baixa de bateria:.....	26




Seção 1: Instruções de uso:

1.1. Instruções antes de colocar o equipamento em uso:

- a. Não utilizar esta balança em áreas com excesso de água e umidade e não deixar que jatos de água sejam disparados contra o equipamento em áreas onde ocorra a lavagem do ambiente. Em caso de acúmulo de água sobre o equipamento a mesma deve ser removida imediatamente utilizando um pano seco e limpo.
- b. O peso aplicado sobre o dispositivo receptor de carga, que é o prato de pesagem, não deverá em hipótese alguma exceder à carga máxima da balança.
- c. Não instalar o equipamento em locais com alta umidade e temperaturas superiores a 40°C.
- d. Se o equipamento não for utilizado por períodos prolongados de tempo é recomendável que a bateria da balança seja recarregada a um período de cada 3 meses, a fim de prevenir danos na bateria recarregável que se encontra instalada dentro do equipamento.
- e. Se o equipamento não estiver sendo utilizado por períodos prolongados de tempo é recomendável o carregamento da bateria antes de colocar o equipamento em uso, a fim de maximizar a vida útil da mesma. Não é recomendável que a bateria seja recarregada por períodos superiores ao necessário para o carregamento da mesma, pois este procedimento poderá reduzir o tempo de vida útil da bateria.

1.2. Instruções para colocar o equipamento em uso:

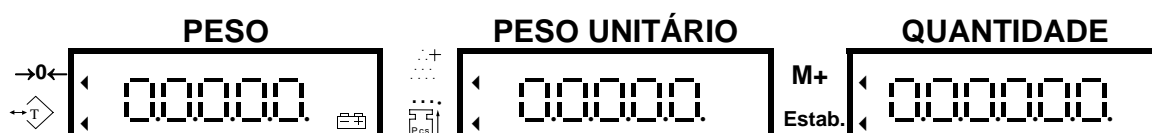
- a. Instalar o equipamento sobre uma superfície firme e estável, de acordo com a Carga Máxima da balança.
- b. Ajustar os dispositivos niveladores do equipamento de forma a manter o mesmo nivelado.
- c. Deve ser evitado instalar a balança em locais expostos a luz direta do sol ou em locais expostos a correntes de ar tais como exaustores, ventiladores e portas com grande circulação de ar.
- d. Assim que a balança for ligada, será exibida no display da balança uma mensagem de auto-teste e a mesma irá então ser zerada, indicando estar pronta para ser utilizada.
- e. É recomendável que o equipamento seja ligado 15 minutos antes de seu uso a fim de permitir a perfeita estabilização de seu circuito eletrônico.
- f. Favor observar que quando aparecer no display do equipamento o símbolo  indica que a bateria do equipamento está com nível baixo de carga, necessitando ser recarregada.
- g. Todos os produtos pesados na balança devem ser posicionados no centro da plataforma de pesagem, a fim de garantir pesagens mais precisas. Os



produtos a serem pesados não devem ter suas dimensões maiores do que a dimensão do prato de pesagem.

Seção 2: Display:

2.1. Descrição das funções de display:



DISPLAY DIGITAL :

1. PESO: (5 dígitos)

Indicação do peso dos objetos sobre a plataforma de pesagem ou o valor total acumulado das pesagens realizadas. Há um sinal negativo “-“ no primeiro dígito deste display.

2. PESO UNITÁRIO: (5 dígitos)

Indicação do peso unitário dos objetos sobre a plataforma de pesagem, com ponto decimal flutuante.

3. QUANTIDADE: (6 dígitos)

Indicação da quantidade de peças sobre a plataforma de pesagem ou a quantidade total de peças acumulada.


LEGENDA de INDICAÇÃO “◀” :


Tara ↔T : Ativa após a dedução do peso de tara

→0← Zero : Ativa quando a balança estiver operando na posição de zero.

M + M+ : Acumulador “M+”

Estab. ~ : Indicação de peso estável

 : Indicação de amostragem muito pequena. Para fazer com a legenda “◀” se apague, uma amostra maior de peças deve ser realizada.

 : Indicação de peso unitário por peça muito pequeno. A balança continuará operando e contando peças mesmo que o peso unitário da peça seja muito pequeno, porém poderá ocorrer um comprometimento da precisão das contagens de peças.



: Indicação de carga baixa na bateria do equipamento, necessitando de recarregamento.

Seção 3: Teclado:

3.1. Descrição das funções de teclado:

a. Tecla amostra:

7	8	9	AMT	PROG
4	5	6	PESO UNIT.	PROG P.U.
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla AMOSTRA: tem como função inserir no equipamento a amostragem que foi colocada sobre o prato de pesagem, através da digitação via teclado, possibilitando que a balança realize o cálculo do Peso Unitário das peças da amostragem.

b. Tecla peso unitário:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG PU
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla PESO UNITÁRIO: tem como função informar ao equipamento que o valor inserido via teclado é o valor referente ao Peso Unitário do objeto colocado sobre o prato de pesagem.



c. Tecla zero:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG P.U.
1	2	3	Z	M
0	.	CE	T	MC

Tecla ZERO: tem como função zerar a indicação de peso da balança, dentro dos limites programados para que o equipamento aceite esta função.

d. Tecla tara:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG P.U.
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla TARA: Esta tecla tem a função de realizar a tara de qualquer objeto colocado sobre a plataforma.



e. Tecla programação de quantidade:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG P.U.
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla "PROG.QUANT.": esta tecla é utilizada durante o procedimento de configuração e ajuste do equipamento bem como para a programação das memórias de quantidade e peso máximo.

f. Tecla programação de peso unitário:

7	8	9	AMT	PROG. QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG P.U.
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla "PROG.PESO UNITÁRIO": esta tecla é utilizada para a programação das 10 memórias de peso unitário.



g. Tecla de adicionar á memória:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG PU
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla "M+": esta tecla tem a função de adicionar à memória do acumulador o resultado de Peso e Quantidade resultados da operação de contagem que estiver sendo realizada pelo equipamento.

h. Tecla para apagar os dados da memórias acumuladoras:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	PESO UNIT.	PROG PU
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Tecla "MC": esta tecla tem a função de apagar o resultado dos totais acumulados nas memórias de Peso e Quantidade.



i. Teclas numéricas, “.” E “CE”:

7	8	9	AMT	PROG QUANT
4	5	6	RES	PU
1	2	3	Z	M+
0	.	CE	T	MC

Teclas numéricas, Tecla “.” e Tecla “CE”: estas teclas auxiliam na inserção de dados numéricos via teclado. A tecla “CE” tem a função de limpar valores digitados equivocadamente.

Seção 4: Funções Básicas e Operação:

4.1. Ligar a balança:

Para ligar a balança podemos realizá-lo através do acionamento da chave liga/desliga da balança, localizada na parte inferior esquerda do gabinete do equipamento, alternando a chave para a posição (“I”), quando a balança irá então realizar um reset para voltar a indicar zero e entrar no modo de pesagem.

Observação: Caso a balança esteja equipada com a porta de comunicação serial RS232, o número do cartão de interface será exibido no display e então a balança voltará a indicar zero.

4.2. Desligar a balança:

Para desligar a balança basta posicionar a chave liga/desliga para a posição (“O”).

4.3. Função backlight do display:

- Auto backlight:** para ativar esta função devemos pressionar a tecla **[Z]** e então a tecla **[5]** e então todas as vezes que o peso aplicado sobre o prato de pesagem exceder a 10 divisões da balança o backlight do display irá ser ativado automaticamente, facilitando as visualizações das pesagens e contagens realizadas no equipamento.
- Backlight ativo:** para ativar continuamente a função backlight basta pressionar a tecla **[Z]** e então a tecla **[4]** para que o backlight esteja ativo o tempo todo.
- Backlight desligado:** para desativar o backlight, basta pressionar a tecla **[Z]** e então a tecla **[6]** a função de backlight será desativada de forma contínua.



Observação: mesmo quando a balança for desligada, o modo de programação para a função backlight permanecerá armazenado na memória do equipamento.

4.4. Função de contagem:

O primeiro passo para a realização de contagem de peças na balança é a realização de uma amostragem para o conhecimento do peso unitário de cada peça.

4.4.1 O Peso Unitário da peça não é conhecido:

- 1 Coloque uma determinada quantidade de peças que será considerada como sendo uma amostragem de peças sobre o prato de pesagem:

Peso da Amostragem

- 2 Insira através do teclado o número de peças que foram colocadas na amostragem:

Peso da Amostragem

Número de Peças da Amostragem Inserido via Teclado

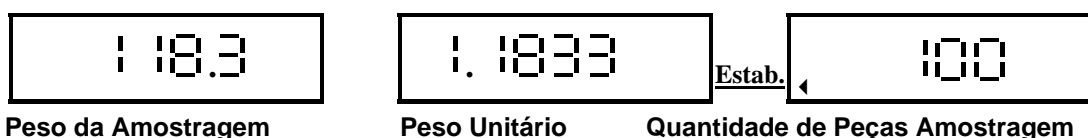


O display de quantidade de peças começará a piscar por cerca de 3 segundos, sendo que antes do mesmo parar de piscar deve ser pressionada a tecla **AMT** para o processo de cálculo de peso médio por peça através de amostragem seja concluído. Caso contrário, quando o display de quantidade parar de piscar, o valor inserido via teclado e escrito no display de peso unitário será considerado como peso unitário das peças que compõem a amostragem.

- 3 Quando o display de quantidade estiver piscando pressione a tecla **AMT**.

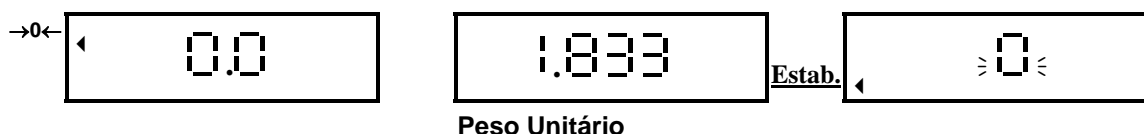
Peso da Amostragem

- 4 Assim que a leitura da balança estiver estável, o processo de cálculo de peso médio por peça é realizado e a indicação da quantidade de peças é realizado e balança passa então a operar no modo de contagem.

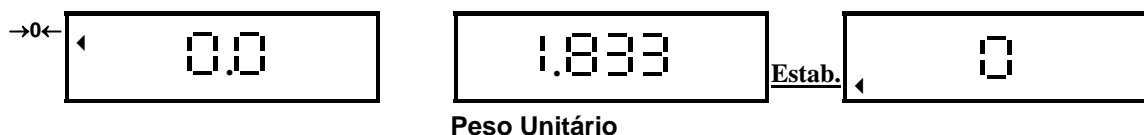


4.4.2 O Peso Unitário da peça a ser contada é conhecido:

- ❶ Insira via teclado o valor conhecido do Peso Unitário da peça a ser contada.



- ❷ Pressionar a tecla **PESO UNIT.** para que o valor inserido via teclado seja confirmado como o valor do peso unitário e então a balança passará a operar em modo de contagem de peças.



Observações Importantes:

- ◆ Quanto maior for a amostra de peças para determinação do Peso Unitário, mais preciso será o processo de contagem de peças.
- ◆ Quando os display “Peso Unitário” e o display “Quantidade” estiverem indicando zero, se pressionarmos as teclas **PESO UNIT.** ou a tecla **AMT**, iremos então exibir no display Peso Unitário o valor de peso unitário da última peça contada.

4.5. Função de zero:

Durante a operação da balança podem ocorrer pequenos desvios na indicação do zero da balança ao longo do tempo. Para corrigir estes desvios utiliza-se a tecla “Z” para fazer com que a indicação da balança retorne a zero.

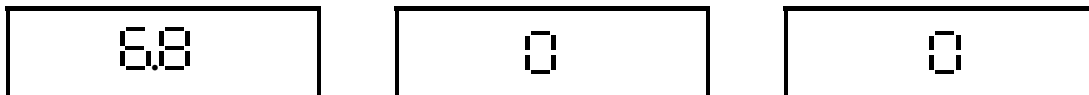
Observação: A balança permite ser zerada apenas para variações de até 2% da carga máxima da balança.



4.6.Dedução de um valor de tara via teclado:

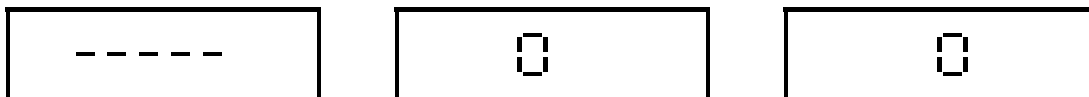
4.6.1. O valor de tara não é conhecido:

- ❶ Coloque o recipiente a ser tarado sobre o prato de pesagem:



Peso do Recipiente a ser Tarado

- ❷ Pressione a tecla **T**.



- ❸ Assim que a balança estabilizar sua indicação ela passará a operar em modo de contagem.

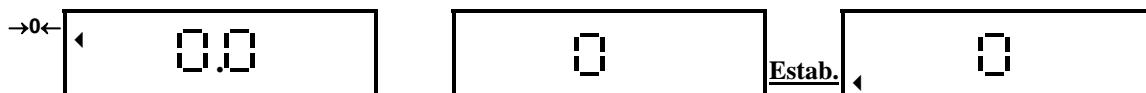


Observação: Assim que o dispositivo tarado e o material pesado forem removidos do prato de pesagem o display de pesagem irá indicar um valor de peso negativo. Pressionando a tecla **T** novamente o valor da tara será limpo da memória da balança e o display de peso indicará zero, bem como a legenda de tara será apagada.

4.6.2. O valor de tara é conhecido (Pré-tara):

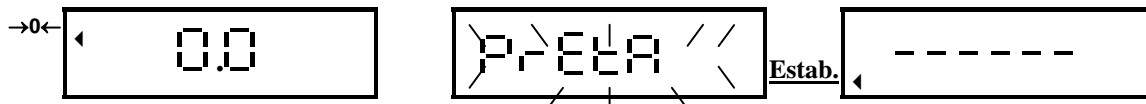
4.6.2.1. Caso o valor de pré-tara seja inserido e a balança esteja operando em zero, ou seja, quando não houver nenhum objeto sobre o prato de pesagem durante a programação da função.

- ❶ Não há nenhum objeto sobre o prato de pesagem.

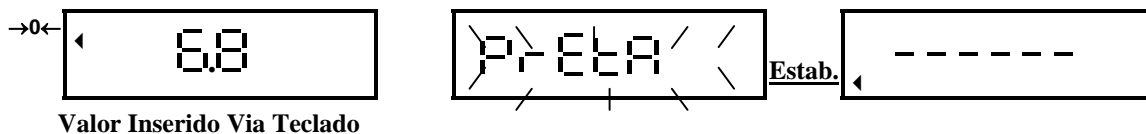




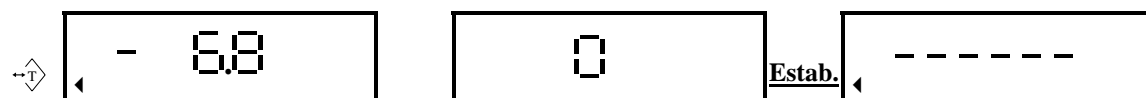
2 Pressione a tecla **T** .



3 Inserir via teclado o valor de tara a ser descontado.

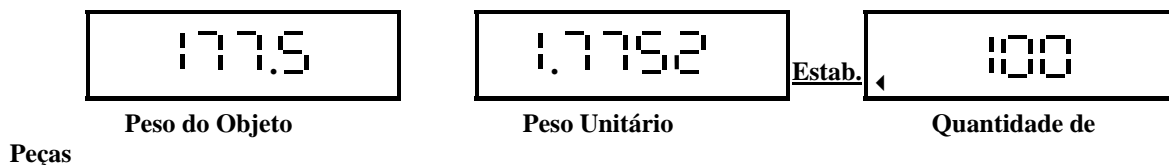


4 Pressione a tecla **T** .

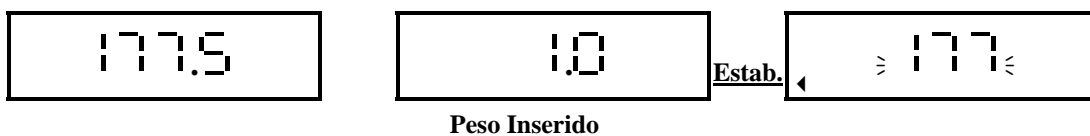


4.6.2.2. Caso o valor de pré-tara seja inserido quando já existir um peso sobre o prato de pesagem

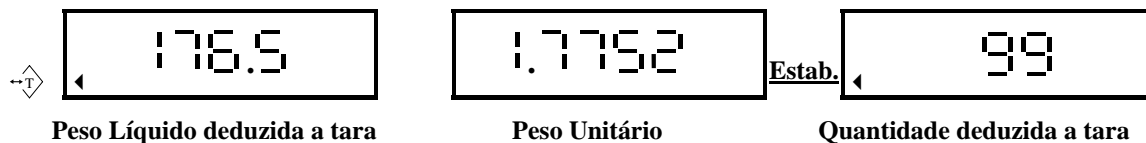
1 Um objeto é colocado sobre o prato de pesagem.



2 Inserir via teclado o valor de tara inclusive a casa decimal a ser descontado (ex: descontar 200g inserir 0.200 no display peso unitário) .



3 Pressione a tecla **T** .



Observação: Para limpar da memória da balança um valor de pré-tara ,devemos remover todo material do prato de pesagem, de forma que o display de peso irá exibir um valor negativo. Pressionando a tecla “T” novamente o valor de tara será



removido da memória da balança, a mesma irá indicar zero em seu display de peso e a legenda de tara será apagada.

4.7. Acumuladores:

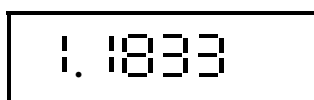
O número de somas que podem ser realizada para incrementar a memória do acumulador é limitada a 99 vezes e está restrita a 6 dígitos.

Acumulador de Quantidade:

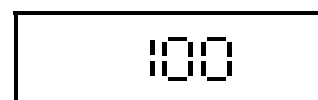
- ❶ Colocar o objeto sobre o prato de pesagem



Peso do Objeto

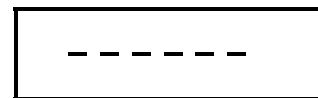
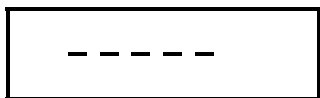


Peso Unitário



Quantidade de Peças do Objeto

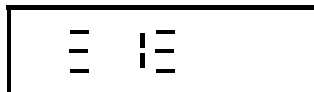
- ❷ Pressione a tecla **M+**



- ❸ Assim que a balança estabilizar a indicação



Peso Total do Acumulador



Número Total de Acumulações

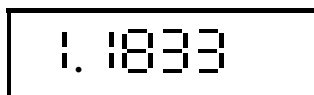


Quantidade Total Acumulador

- ❹ Após 3 segundos, a balança irá retornar ao modo de contagem.



Peso do Objeto



Peso Unitário



Quantidade de Peças do Objeto

Verificar o Valor Acumulado de Quantidade:

Com os displays de Peso e Quantidade indicando zero podemos verificar o valor acumulado da quantidade pressionando a tecla **M+**.



Peso Total Acumulado



Número Total de Acumulações



Quantidade Total Acumulada

Limpendo a Memória do Acumulador



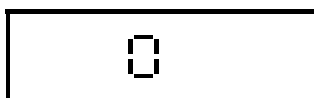
Pressionando a tecla **MC** a memória do acumulador será limpa e a legenda “◀” no sinal “M+” será desligada.

Acumulador de Peso

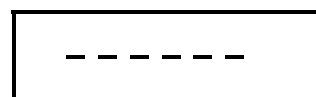
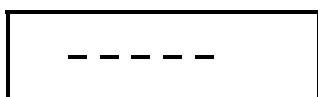
❶ Quando o display de Peso Unitário estiver indicando zero, coloque um objeto sobre o prato de pesagem.



Peso do Objeto



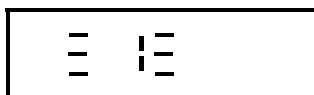
❷ Pressione a tecla **M+**.



❸ Quando a indicação da balança estabilizar.



Peso Total Acumulado



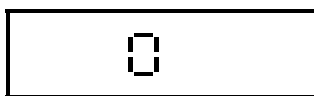
Número Total do Acumulador



❹ Após 3 segundos, a balança irá retornar ao modo de pesagem.

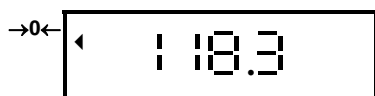


Peso do Objeto

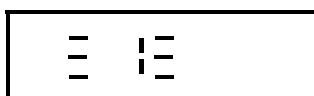


Verificar os Valores acumulados de Peso

Com os displays de peso e peso unitário indicando zero, pressionar a tecla **M+** para verificar os valores acumulados na memória.



Peso Total Acumulado



Número Total do Acumulador





Limpar os Valores Acumulados na Memória

Pressionar a tecla **MC** para limpar os valores acumulados na memória e então a legenda “◀” no sinal “M+” será desligada.

Seção 5: Programações das Memórias:

5.1. Programação das memórias de peso unitário por peça:

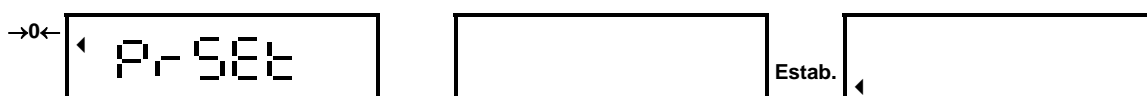
A balança pode ser previamente programada com 10 valores individuais de peso unitário por peça nas memórias de 0 a 9, bastando pressionar via teclado o valor da memória desejada para que o display de peso unitário indique o valor pré programado.

Programando a Memória de Peso Unitário

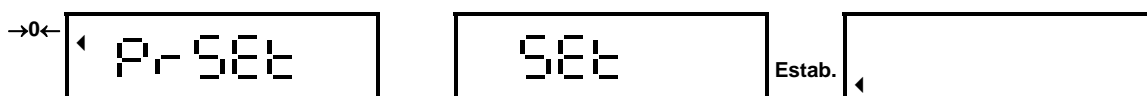
- 1 Use os números de **0** a **9** para digitar os valores desejados de peso unitário.



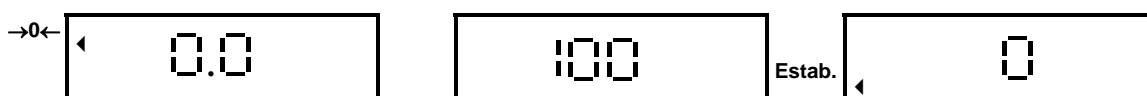
- 2 Pressione a tecla **PROG.P.U.**.



- 3 Pressione a tecla **PROG.P.U.**.



- 4 Pressione qualquer número entre **0** e **9** para indicar qual o número da memória que irá armazenar o valor de peso unitário digitado.



Verificando as Memórias de Peso Unitário

- 1 Pressione a tecla **PROG.P.U.**.



- 2 Pressione qualquer número entre **0** e **9** para verificar na memória indicada o valor programado para peso unitário salvo na memória indicada.



5.2. Programação das memórias de alarme para quantidade máxima:

A balança pode ser programada para soar um alarme quando a quantidade apurada pela balança for superior a um valor pré-programado em memória. Desta forma a balança, assim que excedida á quantidade programada irá automaticamente, sem mais nenhuma interferência humana, disparar um aviso sonoro que indicará que a quantidade programada foi excedida e irá também exibir no display de Peso Unitário a mensagem “-0.ty-”.

Programação das Memórias de Alarme de Quantidade Máxima

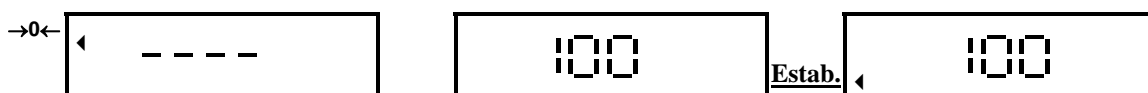
❶ Pressione a tecla **PROG.QUANT.** independente da balança ter ou não um objeto sobre seu prato de pesagem.



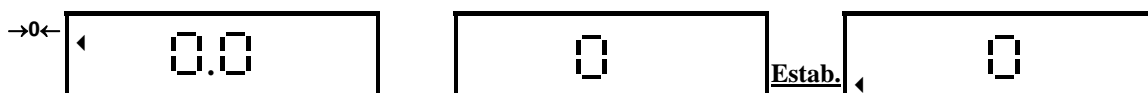
❷ Inserir via teclado o valor desejado para quantidade máxima. Utilizar a tecla **CE** para corrigir os valores inseridos via teclado.



❸ Pressione a tecla **AMT**. Utilize a tecla **CE** para corrigir os valores inseridos via teclado



❹ Pressione a tecla **PROG.QUANT.** e balança irá retornar a operar no modo de contagem.



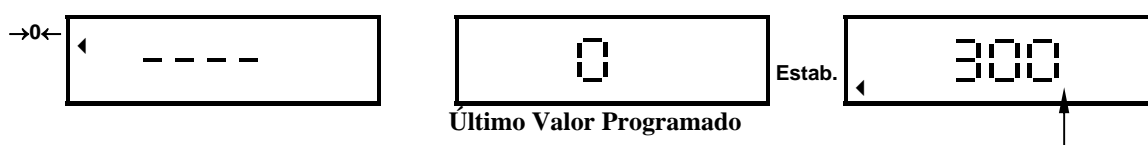


5.3. Programação das memórias de alarme para peso:

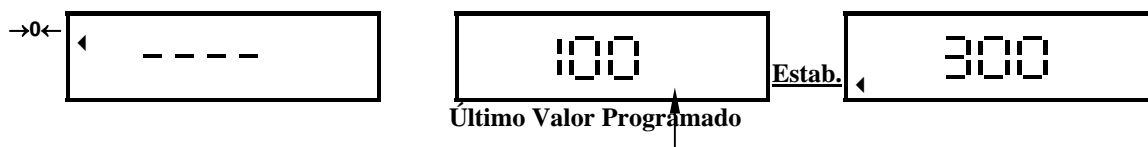
É possível que seja realizada a programação da balança para que ela dispare um alarme sonoro e a mensagem “-WPSt-“ no display de peso unitário sempre que o valor pesado pela balança ultrapasse o valor pré programado na memória para alarme de peso.

Programação da Memória de Alarme de Peso

❶ Pressione a tecla **PROG.QUANT.** independente da balança ter ou não um objeto sobre seu prato de pesagem.

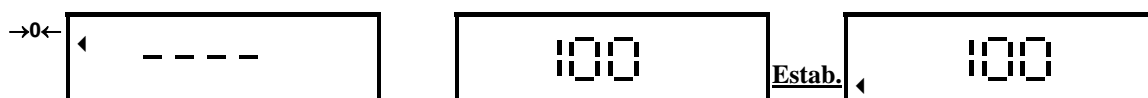


❷ Inserir via teclado um valor para alarme de peso. Utilize a tecla **CE** para corrigir os valores inseridos via teclado.



Observação: A unidade de medida e o ponto decimal do valor programado de alarme de peso deverão ser os mesmos do valor exibido no display de peso da balança.

❸ Pressione a tecla **PESO UNIT.**. Utilize a tecla **CE** para corrigir os valores inseridos via teclado.



❹ Pressione a tecla **PROG.QUANT.** e a balança retornará a operar no modo de contagem.



Limpar a Memória de Alarme de Peso

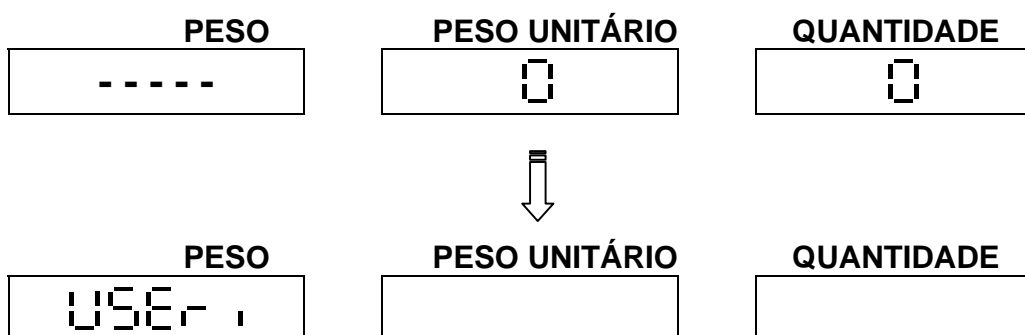
Para limpar a memória de alarme de peso ou quantidade basta inserir o valor “0” na memória. Seguindo os mesmos procedimentos da seção 5.2 e 5.3.



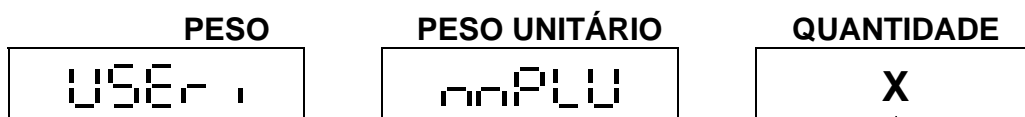
Seção 6: Programação das Funções do Equipamento:

6.1. Acumuladores:

- ❶ Pressione a tecla **Z** e em seguida pressione a tecla **1**



- ❷ Pressione a tecla **1**.



Use o número **0** , **1** , **2** para selecionar 0, 1, ou 2

0 ⇒ Pressione a tecla **M+** e o display irá exibir o valor acumulado. Após e segundos a balança irá retornar ao modo de contagem.

1 ⇒ Pressione a tecla **M+** e o display irá exibir o valor acumulado. Pressione a tecla **CE** e a balança irá retornar ao modo de contagem.

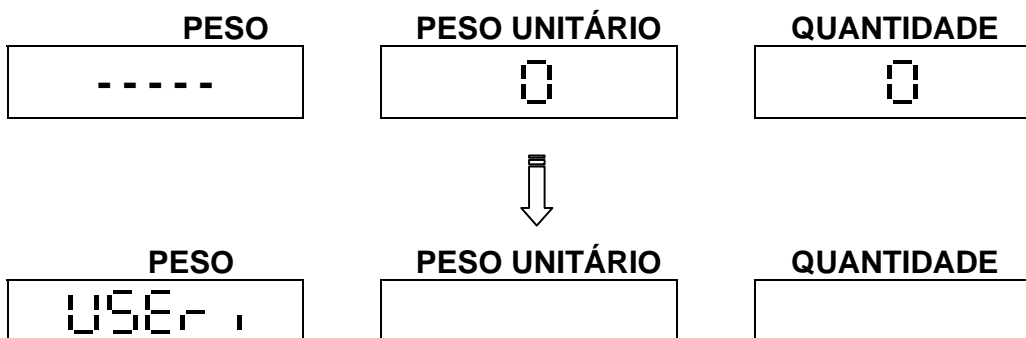
2 ⇒ Pressione a tecla **M+** e o display não irá exibir o valor acumulado e um sinal sonoro será emitido pela balança.

Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla **.** para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

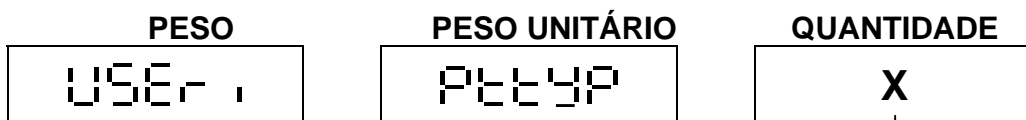


6.2. Condição para a utilização da função “Pré-tara”:

- ❶ Pressione a tecla **Z** e em seguida pressione a tecla **1**



- ❷ Pressione a tecla **2**.



Use o número **0** \ **1** para seleccionar 0 ou 1

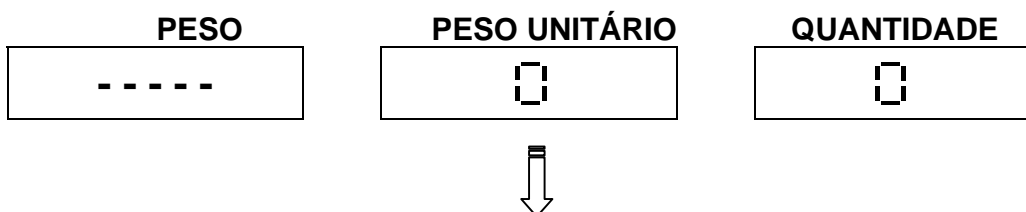
0 ⇒ Neste modo não é possível realizar uma operação de pré-tara se um objeto estiver colocado sobre o prato de pesagem.

1 ⇒ Permite a realização da função pré-tara mesmo que exista um objeto sobre o prato de pesagem.

Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla **.** para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

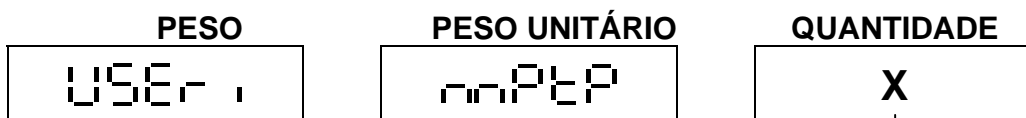
6.3. Condição para utilização da função “Acumulação”:

- ❶ Pressione a tecla **Z** e em seguida pressione a tecla **1**





➊ Pressione a tecla **4** .



Use a tecla **0** , **1** para selecionar 0 ou 1

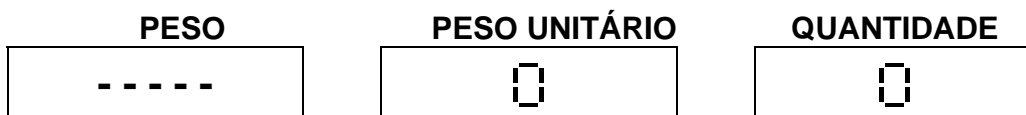
0 ⇒ A balança realizará função Acumulação apenas se a indicação de peso estiver estável.

1 ⇒ A balança realizará a função Acumulação independente da estabilidade de indicação da balança.

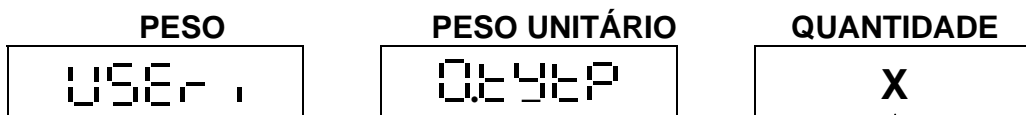
Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla **.** para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

6.4. Condição para utilização da função “Programação de Quantidade”:

➋ Pressione a tecla **Z** e em seguida pressione a tecla **1**



➌ Pressione a tecla **3** .



Use a tecla **0** , **1** para selecionar 0 ou 1



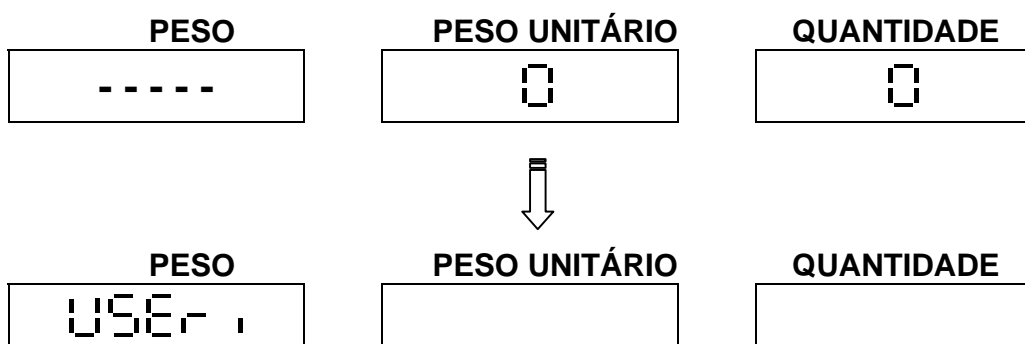
0 ⇒ A balança necessita apresentar estabilidade em sua indicação de peso para então se programar a função de Programação de Quantidade através da tecla **PROG.QUANT.** .

1 ⇒ Permitirá a realização da função Programação de Quantidade mesmo que a balança não esteja apresentando uma indicação estável de peso.

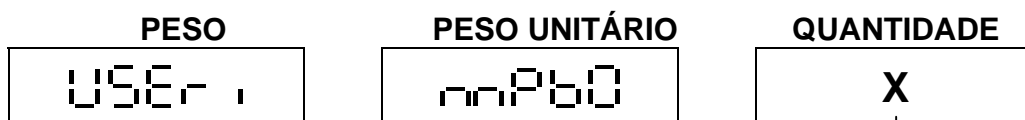
Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla **.** para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

6.5. Condição para a reutilização da função “Acumulação”:

❶ Pressione a tecla **Z** e em seguida pressione a tecla **1**



❷ Pressione a tecla **5** .



Use a tecla **0** , **1** para seleccionar **0** ou **1**

0 ⇒ O valor de pesagem precisa retornar a zero antes da balança realizar mais uma acumulação de peso.

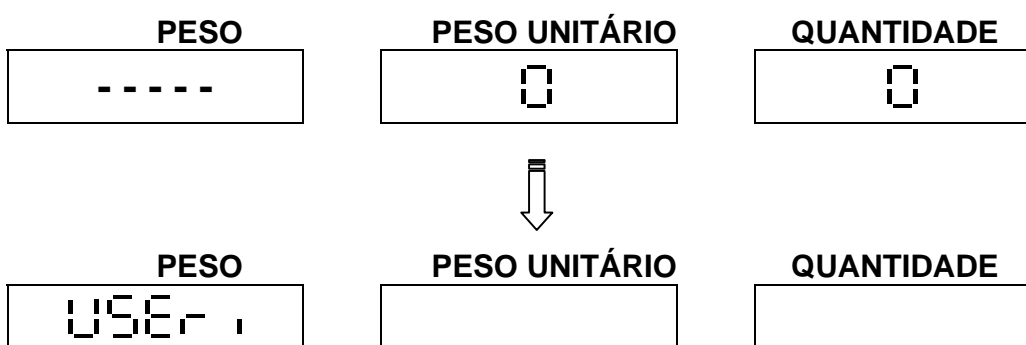
1 ⇒ A balança irá realizar a próxima acumulação independente do valor do display de peso ter retornado a zero desde a última acumulação.



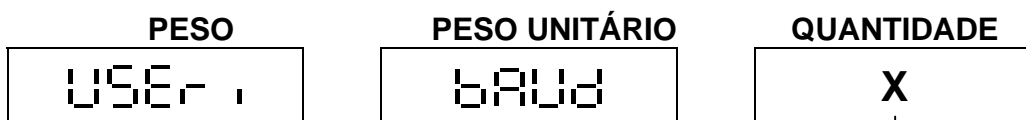
Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla [.] para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

6.6. Ajuste de baud-rate:

❶ Pressione a tecla [Z] e em seguida pressione a tecla [1]



❷ Pressione a tecla [7].



Use os número de [0] a [3] para selecionar

0 ⇒ 1200

1 ⇒ 2400

2 ⇒ 4800

3 ⇒ 9600

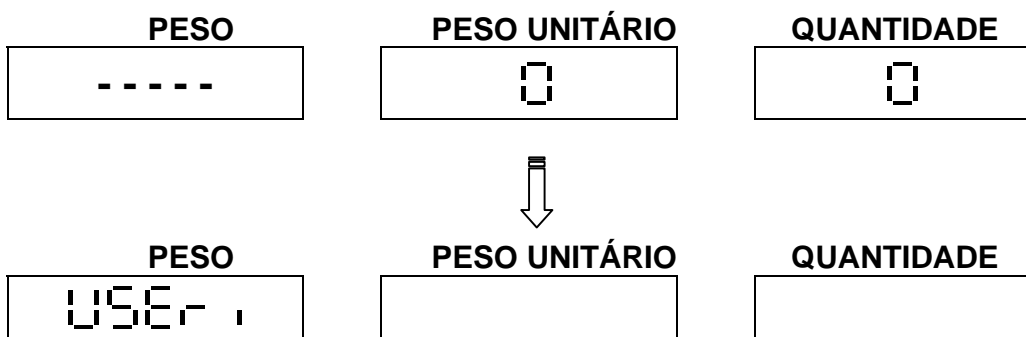
Assim que a programação for realizada, a balança irá reiniciar para que a mesma passe a operar de acordo com a programação.



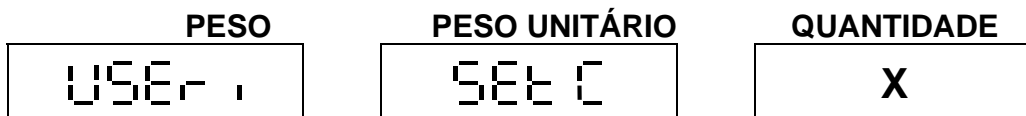
Observação: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla [.] para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.

6.7. Ajuste do modo de transmissão:

❶ Pressione a tecla [Z] e em seguida pressione a tecla [1]



❷ Pressione a tecla [8]



Use os números de [0] a [3] para selecionar _____

0 ⇒ Pressione a tecla [M+] para realizar a transmissão de dado sob demanda

1 ⇒ Transmite os dados continuamente

2 ⇒ Transmite os dados quando a indicação de peso estabilizar

3 ⇒ Transmite os dados para a impressora modelo **EZ-2**

Assim que a programação for realizada, a balança irá reiniciar para que a mesma passe a operar de acordo com a programação.

Observação 1: Caso se deseje desistir de operar esta função basta pressionar a tecla [.] para sair deste modo de programação e a balança irá retornar a operar no modo de contagem.



Observação 2: O valor de peso medido pela balança deve ser um valor positivo maior que zero para que as informações sejam transmitidas via porta de comunicação serial RS232 sendo que 7data paridade par 1 stop bit

Observação 3: O modo de transmissão de dados ocorrerá como segue:

1. Pressione a tecla “M+” para transmitir:

- N° de Acumulações
- Peso bruto
- Tara
- Tara manual
- Peso Líquido
- Peso Unitário
- N° de Peças

O. 3
G 2.480 Kg
T 0.080 Kg
PT 0.400 Kg
N 2.000 Kg
U/W 1.6003 Kg
PCS 1250 pcs

2. Pressione a tecla “MC” para transmitir:

- N°Total de Acumulações
- Peso Total Acumulado
- Total de Peças Acumulado

G 2.480 Kg T/N 3
T/W 1500 g
T/A 300 pcs.

3. Transmissão contínua ou quando estabilizar:

- Peso bruto
- Tara
- Tara manual
- Peso Líquido
- Peso Unitário
- N° de Peças



G 2.480 Kg
T 0.080 Kg
PT 0.400 Kg
N 2.000 Kg
U/W 1.6003 Kg
PCS 1250 pcs

Seção 7: Fontes de Alimentação de Energia:

7.1. Fontes de alimentação de energia utilizáveis:

1. 6V/4Ah – bateria recarregável
2. AC 115V +/- 10%
3. AC 230V +/- 10%

7.2. Consumo de energia:

1. Em torno de 25 mA sem operação de backlight de display
2. Em torno de 45 mA para operação com backlight de display

7.3. Aviso de carga baixa de bateria:



Quando o símbolo aparecer no display do equipamento isto é um indicativo de que a bateria recarregável do equipamento necessita ser recarregada ou que a bateria necessita ser substituída. Se a bateria da balança não for recarregada tão logo o símbolo acima seja exibido, a balança irá de desligar automaticamente.

Observação: A lâmpada indicadora de bateria terá o seguinte significado:

- **Luz Vermelha:** a bateria está sendo carregada
- **Luz Verde:** a bateria está carregada